

# TIPOS DE PATRIMONIO CULTURAL



Módulo I



Curso  
Patrimonio  
Cultural



Tema  
Preservación  
y  
Diseminación



Lección 1

## Actividad

- **Descripción breve:** Crear contenido audiovisual: (vídeo, PPT animado o podcast) y una actividad lúdica.
- **Metodología:** Aprendizaje con base en proyectos.
- **Duración:** 3 horas.
- **Dificultad (alta - media - baja):** Media
- **Individual / equipo:** Individual.
- **Aula / Casa:** La actividad debe desarrollarse durante la clase.
- ¿Qué necesitamos para realizar esta actividad?
  - Necesitaremos un ordenador y cualquier otro material de preferencia.

## Descripción

- **Descripción del texto:** En primer lugar, se deben crear contenidos audiovisuales. Se basará en la importancia de la preservación y difusión del Patrimonio Cultural para la identidad de los grupos sociales y el desarrollo. -No debe exceder los dos minutos-. La segunda parte de la actividad consiste en una actividad lúdica, idealmente para realizar al aire libre, y dirigida a jóvenes de entre 12 y 18 años, que les permita comprender la importancia de conservar y difundir el Patrimonio Cultural.



## Instrucciones

1. PASO 1: Crear contenidos audiovisuales relacionados con la importancia de conservar y difundir el Patrimonio Cultural para la identidad de los grupos sociales y el desarrollo.
2. PASO 2: Una vez termines, debes asegurarte de que no supere los 2 minutos.
3. PASO 3: Desarrollar una actividad lúdica al aire libre (idealmente) en la que los alumnos puedan aprender la importancia de conservar el Patrimonio Cultural.

## Resultados esperados

- Esperamos que los estudiantes se den cuenta de la necesidad de preservar y difundir el Patrimonio Cultural para proteger el futuro de las diferentes comunidades alrededor del mundo.

**Esta actividad se puede utilizar en otros (módulo, curso, tema, lección):**

- Este debe ser utilizado en cualquier curso relacionado con el Patrimonio Cultural.

**DIGICOMP (Competencias desarrolladas):** N/A

**ENTRECOMP (Competencias desarrolladas):** Creatividad, visión y pensamiento ético y sostenible.

### 1. IDEAS Y OPORTUNIDADES

1.1 Creatividad

1.2 Visión

1.3 Pensamiento ético y sostenible

## Anexo

- Marjal de Gandía



- Carnaval de Barranquilla





- Cartagena de Indias

